

2장 학습 정리

2.1 집합

2.1.1 집합이란?

- (1) 집합 : 주어진 조건에 의하여 그 대상을 분명히 알 수 있는 것들의 모임
- (2) 원소 : 집합을 이루는 대상 하나하나

2.1.2 집합을 나타내는 방법

- (1) 원소나열법 : 모든 원소를 { } 안에 나열하여 집합을 나타내는 방법
- (2) 조건제시법 : 집합에 속하는 모든 원소들이 가지는 공통된 성질을 제시하여 집합을 나타내는 방법
- (3) 벤 다이어그램 : 집합을 나타내는 그림
- (4) 유한집합 : 원소가 유한개인 집합
- (5) 무한집합 : 원소가 무수히 많은 집합
- (6) 공집합 : 원소가 하나도 없는 집합

2.1.3 집합 사이의 관계

- (1) 부분집합 : 두 집합 A, B 에 대하여 A 의 모든 원소가 B 에 속할 때, A 를 B 의 **부분집합**이라고 하며, 기호로 $A \subset B$ 와 같이 나타낸다. 한편 집합 A 가 집합 B 의 부분집합이 아닐 때, 이를 기호로 $A \not\subset B$ 와 같이 나타낸다.
- (2) 서로 같다 : 두 집합 A, B 의 원소가 모두 같을 때, ‘두 집합 A, B 는 서로 같다’고 하며, 이것을 기호로 $A = B$ 와 같이 나타낸다. 한편 두 집합 A, B 가 서로 같지 않을 때, 이를 기호로 $A \neq B$ 와 같이 나타낸다.
- (3) 진부분집합 : 두 집합 A, B 에 대하여 $A \subset B$ 이고 $A \neq B$ 일 때, 집합 A 를 집합 B 의 **진부분집합**이라고 한다.
- (4) 합집합 : 두 집합 A, B 에 대하여 A 에 속하거나 B 에 속하는 모든 원소로 이루어진 집합을 A 와 B 의 **합집합**이라고 하며, 이를 기호로 $A \cup B$ 와 같이 나타낸다.
- (5) 교집합 : 두 집합 A, B 에 대하여 A 에도 속하고, B 에도 속하는 모든 원소로 이루어진 집합을 A 와 B 의 **교집합**이라고 하며, 이를 기호로 $A \cap B$ 와 같이 나타낸다.
- (6) 서로소 : $A \cap B = \emptyset$ 일 때, A 와 B 는 **서로소**라고 한다.
- (7) 전체집합 : 어떤 집합에 대하여 그 부분집합을 생각할 때, 처음의 집합을 **전체집합**이라 하고, 보통 U 로 나타낸다.
- (8) 여집합 : 전체집합 U 의 부분집합 A 에 대하여 U 의 원소 중에서 A 에 속하지 않는 모든 원소로 이루어진 집합을 U 에 대한 A 의 **여집합**이라고 하며, 이를 기호로 A^c 과 같이 나타낸다.
- (9) 차집합 : 두 집합 A, B 에 대하여 A 에 속하지만 B 에 속하지 않는 원소로 이루어진 집합을 A 에 대한 B 의 **차집합**이라고 하며, 이를 기호로 $A - B$ 와 같이 나타낸다.

여집합과 차집합의 성질

전체집합 U 의 두 부분집합 A, B 에 대하여

- | | |
|--|------------------------|
| ❶ $U^C = \emptyset, \emptyset^C = U$ | ❷ $(A^C)^C = A$ |
| ❸ $A \cup A^C = U, A \cap A^C = \emptyset$ | ❹ $A - B = A \cap B^C$ |

2.1.4 집합의 연산법칙

집합의 연산법칙

세 집합 A, B, C 에 대하여

- | | |
|---|---|
| ❶ 교환법칙 $A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$ | ❷ 결합법칙 $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C), (A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$ |
| ❸ 분배법칙 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C), A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ | |

2.1.5 합집합과 교집합의 원소의 개수

두 유한집합 A, B 에 대하여 다음이 성립한다.

$$n(A \cup B) = n(A) + n(B) - n(A \cap B)$$

2.1.6 드모르간의 법칙

드모르간의 법칙

전체집합 U 의 두 부분집합 A, B 에 대하여 다음이 성립한다.

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| ❶ $(A \cup B)^C = A^C \cap B^C$ | ❷ $(A \cap B)^C = A^C \cup B^C$ |
|---------------------------------|---------------------------------|

2.2 명제

2.2.1 명제와 조건

- (1) 명제 : 참 또는 거짓을 명확하게 판별할 수 있는 문장이나 식
- (2) 부정 : 명제가 p 에 대하여 ‘ p 가 아니다.’를 명제 p 의 **부정**이라고 하며, 이를 기호로 $\sim p$ 와 같이 나타낸다.
- (3) 정의 : 용어의 뜻을 명확하게 정한 것을 그 용어의 **정의**라고 한다.
- (4) 증명 : 정의, 명제의 가정 또는 이미 옳다고 밝혀진 성질을 이용하여 어떤 명제가 참임을 설명하는 것을 **증명**이라고 한다.
- (5) 정리 : 참임이 증명된 명제 중에서 기본이 되는 것이나 다른 명제를 증명할 때 이용할 수 있는 것을 **정리**라고 한다.
- (6) 가정과 결론 : 명제 ‘ p 이면 q 이다.’에서 p 를 **가정**, q 를 **결론**이라고 하며, 이를 기호로 $p \rightarrow q$ 와 같이 나타낸다.

2.2.2 진리집합

전체집합 U 의 원소 중에서 조건 p 가 참이 되게 하는 모든 원소의 집합을 조건 p 의 **진리집합**이라고 한다.

명제와 진리집합

명제 $p \rightarrow q$ 에 대하여 두 조건 p, q 의 진리집합을 각각 P, Q 라고 할 때

- (1) 명제 $p \rightarrow q$ 가 참이면 $P \subset Q$ 이다.
- (2) 명제 $p \rightarrow q$ 가 거짓이면 $P \not\subset Q$ 이다.

2.2.3 ‘모든’과 ‘어떤’이 들어 있는 명제

‘모든’, ‘어떤’을 포함하는 명제의 참, 거짓

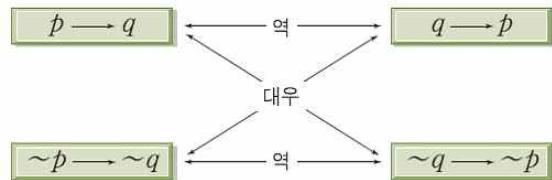
전체집합 U 에서의 조건 p 의 진리집합을 P 라고 할 때

- (1) $P = U$ 이면 명제 ‘모든 x 에 대하여 p ’는 참이다.
- (2) $P \neq U$ 이면 명제 ‘모든 x 에 대하여 p ’는 거짓이다.
- (3) $P \neq \emptyset$ 이면 명제 ‘어떤 x 에 대하여 p ’는 참이다.
- (4) $P = \emptyset$ 이면 명제 ‘어떤 x 에 대하여 p ’는 거짓이다.

‘모든’과 ‘어떤’의 부정

- (1) 명제 ‘모든 x 에 대하여 p 이다.’의 부정은 ‘어떤 x 에 대하여 $\sim p$ 이다.’
- (2) 명제 ‘어떤 x 에 대하여 p 이다.’의 부정은 ‘모든 x 에 대하여 $\sim p$ 이다.’

2.2.4 명제의 역과 대우



명제와 그 대우 사이의 관계

명제 $p \rightarrow q$ 의 참, 거짓과 그 대우 $\sim q \rightarrow \sim p$ 의 참, 거짓은 일치한다.

2.2.5 필요조건과 충분조건

(1) 충분조건, 필요조건

명제 $p \rightarrow q$ 가 참일 때, 이것을 기호로

$$p \Rightarrow q$$

와 같이 나타낸다. 이때

p 는 q 이기 위한 **충분조건**,

q 는 p 이기 위한 **필요조건**

이라고 한다.

(2) 필요충분조건

명제 $p \rightarrow q$ 에 대하여 $p \Rightarrow q^o$ 이고 $q \Rightarrow p$ 일 때, 이것을 기호로

$$p \Leftrightarrow q$$

와 같이 나타내고, 이때

p 는 q^o 이기 위한 필요충분조건

이라고 한다.

2.3 논리적 추론

2.3.1 명제의 결합자와 진리표

(1) 단순명제 : 문장이나 식 하나로 이루어진 명제 우

(2) 합성명제 : 둘 또는 그 이상의 단순명제들이 결합된 명제

명제의 결합자

- ① ...가 아니다(not) : ~
- ② ...이고(and) : \wedge
- ③ ... 또는(or) : \vee
- ④ ...이면...(if ... then...) : \rightarrow
- ⑤ ...이면, 그리고 그 때에만...(...if and only if...) : \leftrightarrow

(3) 논리곱 : 두 명제 p 와 q 가 ‘...이고’로 연결된 합성명제

(4) 논리합 : 두 명제 p 와 q 가 ‘... 또는’으로 연결된 합성명제

(5) 진릿값과 진리표 : 명제에 대하여 참 또는 거짓을 명제의 진릿값(truth value)이라 하고, 진릿값을 나타낸 표를 진리표(truth table)라고 한다.

(6) 논리적 동치 : 두 합성명제 P , Q 가 있어서 P 가 참이면 Q 도 참이고, P 가 거짓이면 Q 도 거짓일 때, 두 합성명제 P 와 Q 는 논리적 동치(logically equivalence) 또는 간단히 동치(equivalence)라 하고 $P \equiv Q$ 로 나타낸다.

2.3.2 특별한 명제

- (1) 조건문 : 두 명제 p 와 q 에 대하여 ‘ p 이면 q 이다.’를 조건문(conditional statement)이라 하고 기호 $p \rightarrow q$ 로 나타낸다.
- (2) 쌍조건문 : 두 명제 p 와 q 에 대하여 ‘ p 이면 q 이고, q 이면 p 이다.’를 쌍조건문(biconditional statement)이라 하고 기호 $p \leftrightarrow q$ 로 나타낸다.
- (3) 항진명제 : 명제의 진릿값이 항상 참인 명제
- (4) 모순명제 : 명제의 진릿값이 항상 거짓인 명제
- (5) 전칭기호와 전칭명제 : ‘ $\forall x$ ’는 ‘모든 x ’를 의미하는 것으로 \forall 를 전칭기호(universal quantifier)라 하고, 전치기호를 포함한 명제를 전칭명제라고 한다.
- (6) 특칭기호와 특칭명제 : ‘ $\exists x$ ’는 ‘어떤 x ’를 의미하는 것으로 \exists 를 존재기호(existential quantifier) 또는 특칭기호라 하고, 특칭기호를 포함하는 명제를 특칭명제라고 한다.

2.3.3 연역적 추론

연역적 추론 법칙

임의의 두 명제 p, q 에 대하여 다음이 성립한다.

$$\text{합의 법칙} \quad p \Rightarrow p \vee q$$

$$\text{단순화 법칙} \quad p \wedge q \Rightarrow p, p \wedge q \Rightarrow q$$

$$\text{교환법칙} \quad p \wedge q \equiv q \wedge p, p \vee q \equiv q \vee p$$

$$\text{결합법칙} \quad (p \wedge q) \wedge r \equiv p \wedge (q \wedge r), (p \vee q) \vee r \equiv p \vee (q \vee r)$$

$$\text{분배법칙} \quad p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r), p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$$

$$\text{추이법칙} \quad (p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \Rightarrow (p \rightarrow r)$$

$$\text{멱등법칙} \quad p \wedge p \equiv p, p \vee p \equiv p$$

$$\text{삼단긍정법칙} \quad (p \rightarrow q) \wedge p \Rightarrow q$$

$$\text{삼단부정법칙} \quad (p \rightarrow q) \wedge \neg q \Rightarrow \neg p$$

$$\text{드모르간의 법칙} \quad \neg(p \wedge q) \equiv \neg p \vee \neg q, \neg(p \vee q) \equiv \neg p \wedge \neg q$$

$$\text{이중 부정의 법칙} \quad \neg(\neg p) \equiv p$$

2.4 함수

2.4.1 대응과 함수

- (1) 대응 : 집합 X 의 원소에 집합 Y 의 원소를 짹지은 것을 집합 X 에서 집합 Y 로의 대응이라고 하고, 기호로 $x \rightarrow y$ 와 같이 나타낸다.
- (2) 함수 : 두 집합 X, Y 에 대하여 X 의 각 원소에 Y 의 원소가 오직 하나씩 대응할 때, 이를 대응을 X 에서 Y 로의 함수라고 하며, 이를 기호로 $f : X \rightarrow Y$ 와 같이 나타낸다.
- (3) 정의역과 공역 : 함수 $f : X \rightarrow Y$ 에 대하여 집합 X 를 함수 f 의 정의역, 집합 Y 를 함수 f 의 공역이라고 한다.
- (4) 함숫값과 치역 : 함수 f 에 의하여 정의역 X 의 각 원소 x 에 공역 Y 의 원소 y 가 대응할 때, 이것을 기호로 $y = f(x)$ 와 같이 나타내고, $f(x)$ 를 함수 f 에 의한 x 의 함숫값이라고 한다. 그리고 함수

f 의 함숫값 전체로 이루어진 집합 $\{f(x) | x \in X\}$ 를 함수 f 의 치역이라고 한다.

- (5) 함수의 상등 : 두 함수 $f : X \rightarrow Y, g : X \rightarrow Y$ 에서 정의역의 모든 원소 x 에 대하여 $f(x) = g(x)$ 일 때, 두 함수 f 와 g 는 서로 같다고 하며, 이를 기호로 $f = g$ 와 같이 나타낸다. 두 함수 f, g 가 서로 같지 않을 때, $f \neq g$ 와 같이 나타낸다.
- (6) 그래프 : 함수 $f : X \rightarrow Y$ 에서 정의역 X 의 원소 x 와 이에 대응하는 함숫값 $f(x)$ 의 순서쌍 $(x, f(x))$ 전체의 집합 $\{(x, f(x)) | x \in X\}$ 를 함수 f 의 그래프라고 한다.

2.4.2 여러 가지 함수

- (1) 일대일함수 : 함수 $f : X \rightarrow Y$ 에서 정의역 X 의 원소 x_1, x_2 에 대하여 $x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$ 가 성립할 때, 이 함수 f 를 일대일함수라고 한다.
- (2) 일대일 대응 : 함수 $f : X \rightarrow Y$ 가 일대일함수이고 치역과 공역이 같을 때, 이 함수 f 를 일

대일 대응이라고 한다. 함수 $f : X \rightarrow Y$ 에서 일대일 대응인 함수 f 는 다음 두 조건을 모두 만족한다.

일대일대응

(1) 정의역 X 의 임의의 두 원소 x_1, x_2 에 대하여

$$x_1 \neq x_2 \text{이면 } f(x_1) \neq f(x_2)$$

(2) 치역과 공역이 같다.

(3) 항등함수 : 함수 $f : X \rightarrow Y$ 에서 정의역 X 의 각 원소 x 에 그 자신인 x 가 대응할 때, 즉 $f(x) = x$ 일 때, 이 함수 f 를 집합 X 에서의 **항등함수**라고 한다.

(4) 상수함수 : 함수 $g : X \rightarrow Y$ 에서 정의역 X 의 모든 원소 x 에 공역 Y 의 단 하나의 원소 c 가 대응할 때, 즉 $g(x) = c$ 일 때, 이 함수 g 를 **상수함수**라고 한다.

2.4.3 합성함수와 역함수

합성함수

두 함수 $f : X \rightarrow Z, g : Z \rightarrow Y$ 의 합성함수는

$$g \circ f : X \rightarrow Y, (g \circ f)(x) = g(f(x))$$

역함수와 그 성질

함수 $f : X \rightarrow Y$ 가 일대일 대응일 때,

① f 의 역함수 $f^{-1} : Y \rightarrow X$ 가 존재한다.

② $y = f(x) \iff x = f^{-1}(y)$

③ $(f^{-1} \circ f)(x) = x (x \in X), (f \circ f^{-1})(y) = y (y \in Y)$

함수와 그 역함수의 그래프

함수 $y = f(x)$ 의 그래프와 그 역함수 $y = f^{-1}(x)$ 의 그래프는 직선 $y = x$ 에 대하여 대칭이다.

2.4.4 함수의 활용

함수를 활용한 문제 해결 단계

- | | |
|----------|---|
| ① 변수 정하기 | 변하는 두 양을 x, y 로 정한다. |
| ② 함수 구하기 | 두 변수 x, y 사이의 관계를 $y = f(x)$ 로 나타낸다. |
| ③ 답 구하기 | 함수식이나 그래프 등을 이용하여 문제를 푸는 데 필요한 함수 값을 구한다. |
| ④ 확인하기 | 구한 답이 문제의 뜻에 맞는지 확인한다. |